

附件：

第八届重庆市青少年科学素养大赛 算法竞赛（图形化编程）参赛细则

一、复赛规则

（一）登录大赛官网(<https://kx.ktnw.cn>)个人中心，点击“正式答题”参与复赛，参赛选手根据自己选择的比赛场次参赛，仅有1次复赛答题机会；

（二）竞赛分为小学低年级组(1-3年级)、小学高年级组(4-6年级)。

（三）复赛题由10道闯关编程题组成，限时90分钟，满分100分。选手根据题目要求使用云平台内置Scratch3.0 编写程序，通过平台判题测试，闯关成功即可进入下一关题目，根据最终闯关数量与比赛用时综合结果获得分数。

（四）选手在比赛时间内可多次提交编程程序，最终成绩取完成闯关数量最大值，到达规定时间(90分钟)，系统将结束复赛答题。比赛分数将在复核后公布，预计第二天公布成绩；

（五）竞赛优先评比选手闯关数量，闯关数高者排名靠前；若闯关数量相同，评比闯关时间，按完成最高闯关数的时间，用时短者排名靠前。

二、题目知识

图形化编程（Scratch）、程序设计基本结构、数学运算、逻辑思维。

三、参赛流程

登录大赛官网个人中心——点击“正式答题”——根据提示完成人脸验证——完成复赛——等待成绩复核后查看成绩。

四、参赛要求

复赛选手需自备一台带摄像头的台式电脑或笔记本电脑。整个答题过程保持摄像头开启状态，将采集人像图片进行人脸比对。

软硬件要求如下：

操作系统：Microsoft Windows7 系统以上；

摄像头：分辨率需达到 600*480 及以上；

CPU：酷睿 i3-2310 或其他同级别及以上；

网络带宽：推荐 2Mbps 及以上；

内存：4G 以上；

硬盘：2G 以上硬盘空间；

显卡：推荐有独立显卡更佳。

五、特别说明

（一）为了保证系统的稳定性，请所有参赛学生务必使用电脑端答题，不能使用 iPad 答题。（推荐使用谷歌浏览器最新版参赛）

（二）答题过程中若由于未使用电脑作答以及由于自身操作失误、答题网络不稳定等导致答卷提交不成功、答题未完成而提交试卷，均自行负责。

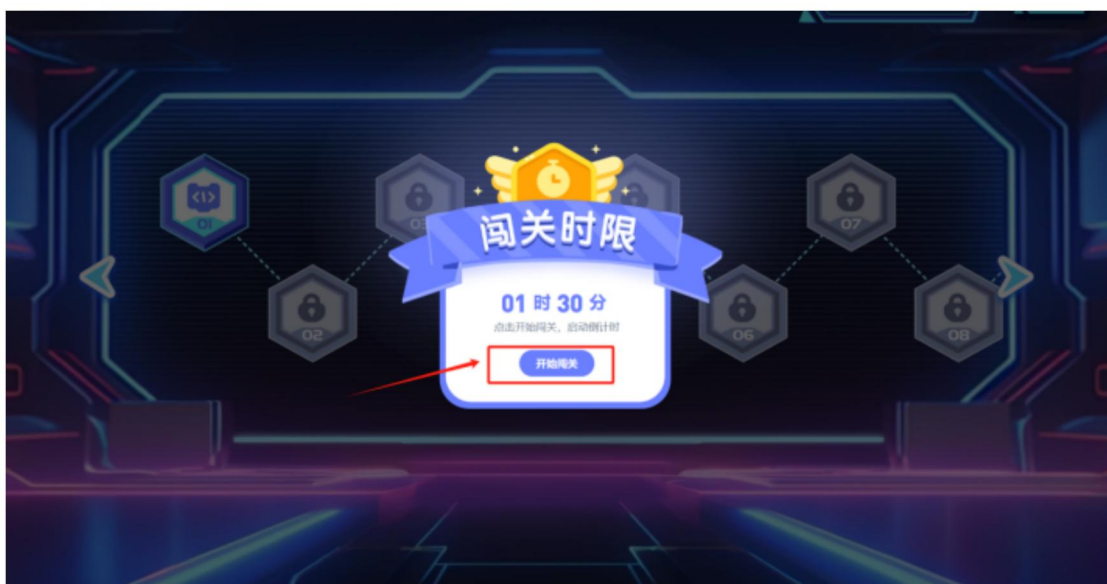
（三）为保障比赛的公平公正，禁止任何作弊及违规行为。正式答题将采用人脸匹配认证+比赛期间图片抓拍比对+人工筛查等手段。参赛学生违规情况的事实、性质、情节等经核实认定后，将取消参赛或获奖资格。

六、参赛流程图

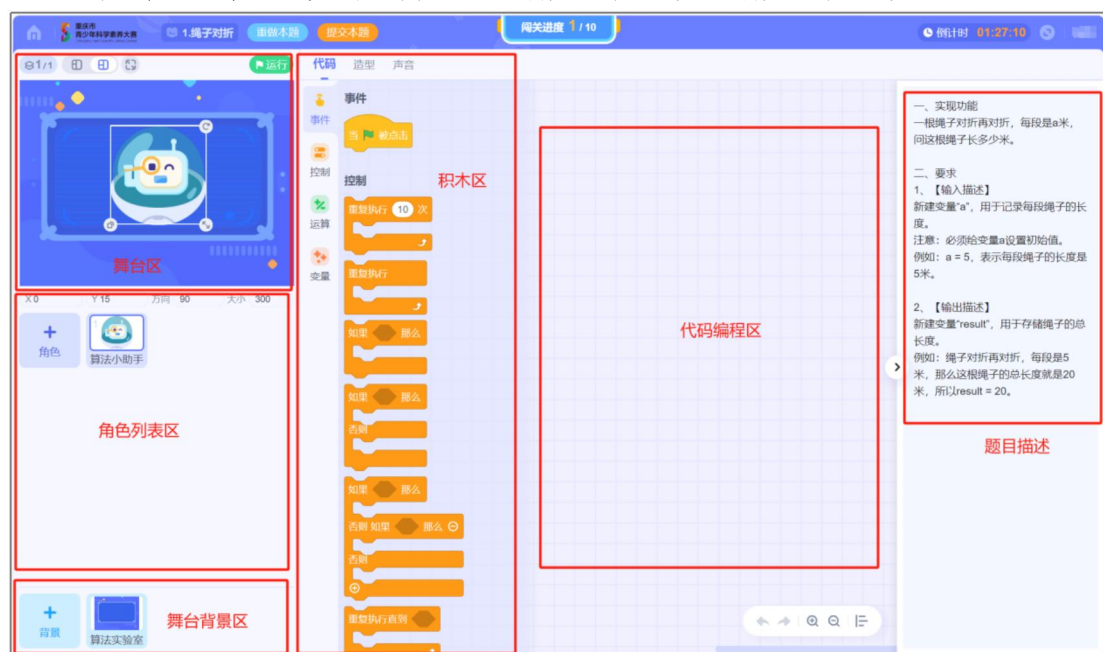
第一步：选择“正式答题”后完成人脸验证，进入“算法竞赛（图形化编程）”界面；可提前 30 分钟进入系统完成人脸认证。



第二步：进入答题界面，点击“开始闯关”，比赛开始计时，点击第一个关卡开始作答。



第三步：进入图形化编程闯关答题界面，界面共包括题目描述区、代码编程区、积木区、舞台区、角色列表区、舞台背景区等区域。最上方显示题目名称，题目描述在最右侧，题目内容包含：实现功能、输入描述、输出描述。



第四步：完成编程代码后，点击页面最上方“**提交本题**”，系统可自动判题，若系统判题未通过，则会出现“**检测未通过**”的提示，可参考系统提示重新答题；若系统判题通过，则出现“**闯关成功**”的提示，点击“**下一关**”进入继续完成下一题。



第五步：参赛选手在比赛时间内可多次提交闯关编程代码，最终成绩取最高闯关数成绩。到达规定时间(90 分钟)，系统将结束复赛答题，并自动退出比赛。

注意事项：正式比赛答题中保持摄像头开启。